

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO:

Un juego de memoria para enseñar de forma lúdica el significado de los pictogramas de seguridad de los productos químicos, en el cual, los jugadores deberán relacionar los pictogramas ilustrados en las cartas rosas de la 'Hoja 1' con los significados de las cartas grises de la 'Hoja 2'.

Se recomienda imprimirlo directamente sobre cartulina a color y a doble cara.

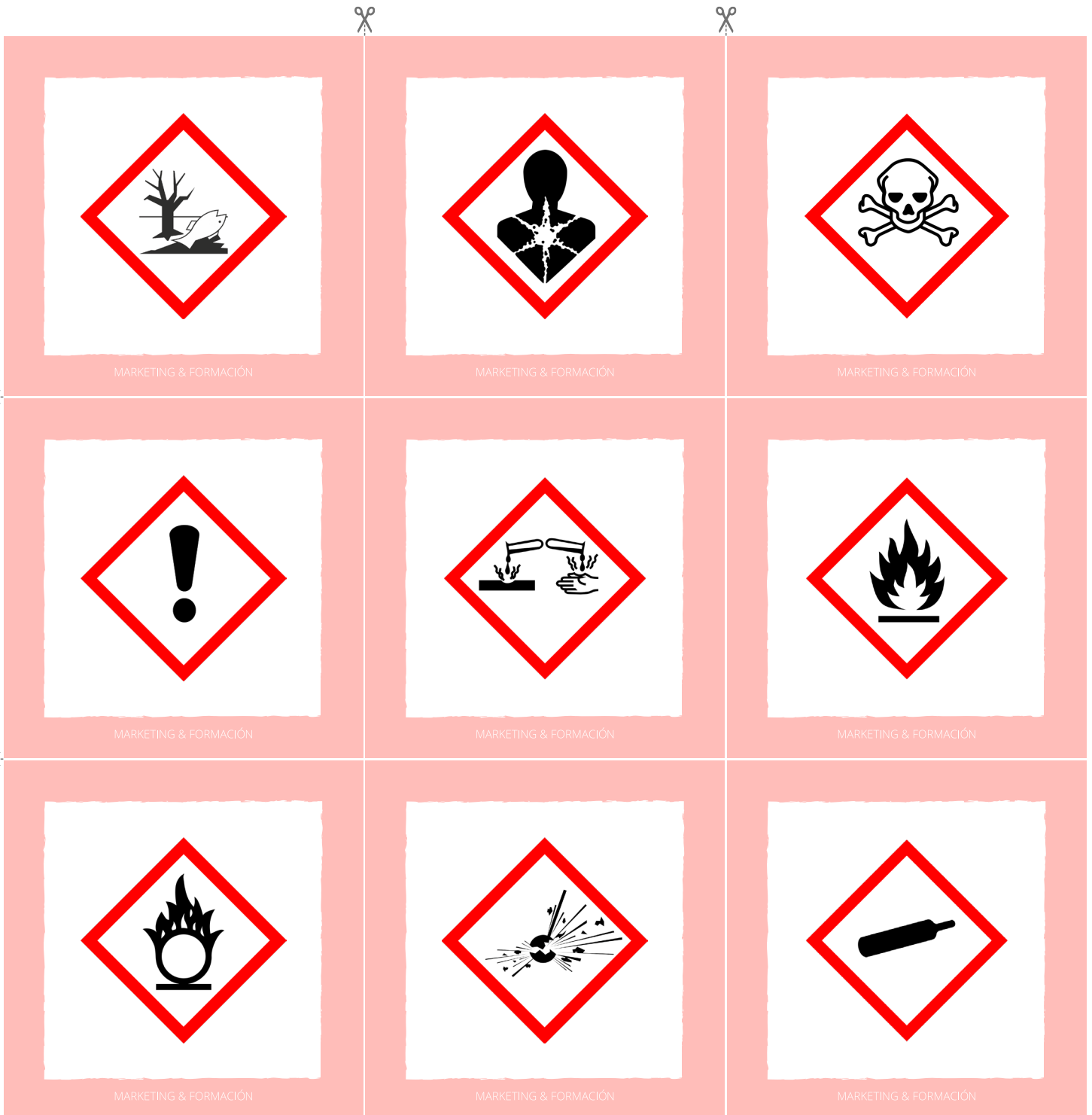


REGLAS DEL JUEGO:

Para comenzar la partida, mezclar todas las cartas rosas y colocarlas boca abajo, de manera que las imágenes no se vean. Repetir este mismo proceso en otro montón, esta vez con las cartas grises.

El primer jugador ha de dar la vuelta a dos cartas, una rosa y una gris. Si el pictograma de la carta rosa corresponde al significado de la carta gris, el jugador gana y se comenta el resultado en voz alta. Sino, las vuelve a esconder cediéndole el turno al siguiente jugador.

El objetivo es lograr memorizar la ubicación de cada carta con el fin de voltear sucesivamente las 2 cartas que formen pareja, para llevárselas. La partida se terminará cuando se encuentren todas las parejas. El jugador que más cartas haya conseguido llevarse, ganará la partida.



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO:

Un juego de memoria para enseñar de forma lúdica el significado de los pictogramas de seguridad de los productos químicos, en el cual, los jugadores deberán relacionar los pictogramas ilustrados en las cartas rosas de la 'Hoja 1' con los significados de las cartas grises de la 'Hoja 2'.

Se recomienda imprimirlo directamente sobre cartulina a color y a doble cara.



REGLAS DEL JUEGO:

Para comenzar la partida, mezclar todas las cartas rosas y colocarlas boca abajo, de manera que las imágenes no se vean. Repetir este mismo proceso en otro montón, esta vez con las cartas grises.

El primer jugador ha de dar la vuelta a dos cartas, una rosa y una gris. Si el pictograma de la carta rosa corresponde al significado de la carta gris, el jugador gana y se comenta el resultado en voz alta. Sino, las vuelve a esconder cediéndole el turno al siguiente jugador.

El objetivo es lograr memorizar la ubicación de cada carta con el fin de voltear sucesivamente las 2 cartas que formen pareja, para llevárselas. La partida se terminará cuando se encuentren todas las parejas. El jugador que más cartas haya conseguido llevarse, ganará la partida.

TÓXICO PARA EL MEDIO AMBIENTE

PELIGROSO PARA ORGANISMOS ACUÁTICOS (PECES, CRUSTÁCEOS, ALGAS...) CON EFECTOS NOCIVOS DURADEROS EN EL MEDIO NATURAL

PATRICIA Marcos

PELIGRO GRAVE PARA LA SALUD

CÁNCER, MUTACIONES, ALERGIAS, PROBLEMAS DE FERTILIDAD Y RESPIRATORIOS · MORTAL Y MUY NOCIVO POR INGESTIÓN/PENETRA-

PATRICIA Marcos

TOXICIDAD AGUDA

TÓXICO Y/O MORTAL EN CASO DE CONTACTO CON LA PIEL, INGESTIÓN O INHALACIÓN INCLUSO EN PEQUEÑAS DOSIS

PATRICIA Marcos

PELIGRO PARA LA SALUD

NOCIVO PARA LA SALUD Y EL MEDIO AMBIENTE EN CASO DE INGESTIÓN, INHALACIÓN O CONTACTO EN ALTAS DOSIS

PATRICIA Marcos

PRODUCTO CORROSIVO

PROVOCA QUEMADURAS EN LA PIEL Y LESIONES OCULARES GRAVES POR CONTACTO/PROYECCIÓN · PUEDE SER CORROSIVO PARA LOS METALES

PATRICIA Marcos

PRODUCTO INFLAMABLE

PUEDE INFLAMARSE AL CONTACTO CON FUENTES DE IGNICIÓN, AIRE O AGUA, SI SE LIBERTAN GASES INFLAMABLES, O POR CALOR Y FRICCIÓN

PATRICIA Marcos

PRODUCTO COMBURENTE

PUEDE PROVOCAR O AGRAVAR UN INCENDIO O UNA EXPLOSIÓN EN PRESENCIA DE PRODUCTOS COMBUSTIBLES

PATRICIA Marcos

PRODUCTO EXPLOSIVO

PUEDE EXPLOTAR AL CONTACTO CON LLAMAS, CHISPAS, ELECTRICIDAD ESTÁTICA, BAJO EFECTO DEL CALOR, CHOQUES, FRICCIÓN...

PATRICIA Marcos

PRODUCTO CON GAS A PRESIÓN

GASES COMPRIMIDOS, LICUADOS O DISUELTOS EXPLOSIVOS POR CALENTAMIENTO · PUEDEN PROVOCAR QUEMADURAS O HERIDAS CRIOGÉ-

PATRICIA Marcos